**exercitii**

**A.**

1. Creați clasa Calculator cu atributele:

* \_\_marca
* \_\_an\_fabricatie
* \_\_sistem\_operare
* \_\_memorie\_hard
* \_\_memorie\_ram
  1. Creați metoda de print precum și metode de get și set pentru fiecare atribut.
  2. Creați un obiect de tip Calculator

1. Creați clasele Laptop, Ultrabook, Server, Personal\_Computer, fiecare cu câte unul sau două atribute in plus la alegere.
   1. Adaugați metoda print și în clasele copil pentru a putea afișa atributele concludente.
   2. Creați metode de get si set pentru atributele în plus fata de clasa părinte
   3. Creați câte un obiect de tipul fiecărei clase

**B.**

Sa se creeze

- clasa de baza Angajat care contine:

- variabilele private **departament, vechime**

- getterele si setterele de rigoare

- metodele: **constructor, print**

- clasele secundare ( HR, Software, Marketing ) care contin:

- variabilele private **nume, salariu\_lunar, spor** ( spor diferit in functie de departament, se adauga la salariul total anual doar in cazul in care vechimea > 5 ani )

- getterele si setterele de rigoare

- metodele: **constructor, print, salariu\_anual** ( calculeaza salariul anual ), salariul\_total ( calculeaza salariul anual + spor )

Sa se instantieze 6 obiecte ( cel putin un angajat din fiecare departament ) si sa se printeze datele specifice acestuia.